Ablauf Präsentation

1. Begrüßung
2. Ablauf
3. Spiel (Maxi)
   1. Idee
   2. Coole Spielmechaniken
      1. Mana
   3. Spielablauf
      1. anhand von Programm präsentieren
4. Code (Amos)
   1. Klassenstruktur
   2. Gesamte Code struktur erklären
   3. Funktion live implementieren(?) - neue Karte (mit special) einfügen (in PP theoretisch (nicht unbedingt live), guter Bezug vorher erklärtes Klassensystem)
5. Bilder (Jola)
   1. Was sie sich dabei dachte
   2. Ihre Vorgehensweise
   3. ***42 Gramm Fett***