Ablauf Präsentation

1. Begrüßung(maxi, dann ich, dann jola=Blumenkohl)
2. Ablauf

(Maxi sagt, welche Punkte wir ansprechen werden und was ungefähr was beeinhaltet)

1. Spiel Design (Maxi)
   1. Idee – hat vor x monaten begonnen – zusammen spiel machen wollen ffa? Jo! Nice! Los geht’s, erster prototyp, kein plan von nix
   2. Spielablauf
      1. Ingame gehen und card screen 2,3,4 karten erklären
2. Spielmechaniken(maxi&amos=True, online=??)
   1. Mana(die krasse tek)
      1. anhand von Programm präsentieren
      2. bauernhof
   2. angriff
   3. specials (place &round based)
3. Code (Amos) – nur auf das Nötigste begrenzen, Interessantes Zeug
   1. Allerste Umsetzungsidee (entwicklung von code (alte Map, 2d array))
   2. Klassenstruktur (anfangen mit Fenster klasse (nicht mehr als das, damit man mit kommt, nicht gleich ganze netz zeigen, aufbauen, nur das wichtigste/ interessanteste), immer mehr fäden dazu, vortlaufend adden, erklären, struktur unser programm)
   3. Verwendete Programme, Programmiersprache (Python (pyglet), GitHub, GIMP, Visual Studio Code, Paint, PP(!))
   4. Basics Programmieren – grobe Idee, was Programmieren bedeutet (mehr ist nicht zu erreichen so, wär schon top)
   5. Fazit? – was am meisten gebockt, stress, probleme etc.
4. Bilder (Jola)
   1. Was sie sich dabei dachte
   2. Ihre Vorgehensweise

Über Entwicklungsverlauf sprechen? – wies am Anfang aussah und sich verändert hat